

**BANDO DEL CONCORSO LETTERARIO LABYRINTH  
"LA MIGLIORE AVVENTURA PER IL GIOCO DI RUOLO"  
XVII EDIZIONE  
SCADENZA 30 APRILE 2010**

Mosquito Games in collaborazione con Circolo Quintet, Flying Circus, Club TreEmme Roma, MacAdemia, RiLL - Riflessi di Luce Lunare, bandisce per l'anno 2010 la XVII edizione del Concorso Letterario Labyrinth "La migliore avventura per il gioco di ruolo".

Per informazioni [www.mosquitogames.org/concorso](http://www.mosquitogames.org/concorso)  
e-mail [concorso@mosquitogames.org](mailto:concorso@mosquitogames.org)

Informazioni generali

1. Il concorso è dedicato a scenari e avventure per gioco di ruolo, da tavolo o dal vivo, in italiano o in inglese.
2. La partecipazione al concorso è gratuita e aperta a tutti, con la sola esclusione dei membri della giuria e dell'organizzazione.
3. Il concorso prevede un'unica sezione denominata: "Miglior Avventura".
4. Ogni autore può partecipare con un solo elaborato.
5. L'invio dell'elaborato e la partecipazione al concorso comportano l'accettazione di questo regolamento in tutte le sue parti. Eventuali trasgressioni comporteranno la squalifica dal concorso.

Requisiti generali

6. Il tema dell'elaborato è libero. Verranno valutati originalità dell'avventura, qualità della trama, coinvolgimento dei giocatori e chiarezza nell'esposizione.
7. Potranno partecipare avventure per un qualsiasi gioco di ruolo (edito a stampa anche in lingua diversa dall'italiano, pubblicato su Internet, autoprodotta, ecc.). Gli scenari dovranno essere di durata massima indicativa attorno ai 180 (centottanta) minuti di gioco effettivo.
8. La lunghezza massima degli elaborati è di 75.000 battute, spazi compresi.
9. Le avventure vanno spedite in formato Word o PDF (eventualmente compresso) come allegato all'indirizzo di posta elettronica [concorso@mosquitogames.org](mailto:concorso@mosquitogames.org). Gli elaborati devono essere in forma assolutamente anonima. Nella mail di accompagnamento andranno indicati titolo dell'opera, nome e cognome dell'autore, indirizzo, numero di telefono ed e-mail dell'autore.
10. Il termine ultimo per l'invio degli elaborati è venerdì 30 aprile 2010. Farà fede l'indicazione dell'header di posta elettronica.
11. Saranno ammesse, purché soddisfino le condizioni del concorso, anche opere già edite (in qualsiasi forma) e/o sperimentate durante convention e tornei, purché l'eventuale copyright sia di sola proprietà dell'autore e non abbiano già partecipato a precedenti edizioni del concorso.
12. Gli organizzatori, d'intesa con gli autori, proporranno la pubblicazione su web dei testi integrali delle avventure finaliste.

Valutazione

13. Le avventure saranno sottoposte alla giuria del concorso, che segnalerà il vincitore assoluto ed eventuali altre opere degne di menzione.
14. L'organizzazione si riserva la possibilità di formare un comitato di lettura che possa pre-selezionare le avventure da sottoporre alla giuria del concorso.

15. Il giudizio della giuria del concorso e del comitato di lettura sono inappellabili.

### Premi

16. Gli elaborati ritenuti migliori dalla giuria verranno premiati nel corso della manifestazione ludica Mosquito Games 2010, che si terrà a Punta Marina Terme (RA) il 26 e 27 giugno.

17. Gli autori delle avventure finaliste vinceranno automaticamente un soggiorno a Punta Marina Terme (RA) valido per tutto lo svolgimento di Mosquito Games (26-27 giugno 2010) offerto dalla Pro Loco e dal comitato organizzatore della convention. Tale soggiorno è valido per l'autore e un accompagnatore a sua scelta, o per due autori nel caso di avventure scritte a più mani. In caso di impossibilità a partecipare, l'organizzazione potrà riservarsi un ripescaggio tra la rosa dei pre-selezionati.

18. *RiLL Riflessi di Luce Lunare* regalerà a tutti i finalisti una copia dell'antologia di racconti fantastici "Fuga da Mondi Incantati", edita nel 2009 dalla Nexus Editrice e realizzata col patrocinio della manifestazione Lucca Comics & Games. Inoltre, l'avventura vincitrice del concorso sarà pubblicata sul sito dell'associazione ([www.rill.it](http://www.rill.it)).

19. Gli autori delle avventure finaliste saranno chiamati ad arbitrare i loro scenari almeno una volta durante la convention Mosquito Games 2010.

20. Saranno possibili altri premi a discrezione dell'organizzazione.