



Concorso Labyrinth, XIV edizione

Nuova edizione del più antico premio letterario italiano dedicato alle avventure per giochi di ruolo: partecipazione gratuita, scadenza il 29 aprile 2007

Ritorna il *Concorso Labyrinth*: la quattordicesima edizione del premio "La migliore avventura per il gioco di ruolo" è dedicata al tema della **GUERRA**, in tutte le sue accezioni. La scadenza per l'invio degli elaborati è fissata al 29 aprile 2007; la partecipazione è gratuita.

Tra tutti gli elaborati pervenuti verrà selezionato il migliore secondo originalità e qualità della scrittura, solidità della trama e coinvolgimento dei giocatori.

Al vincitore, che sarà proclamato nell'estate 2007 alla manifestazione Mosquito Games (a giugno sui lidi ravennati), un buono acquisto in giochi e la pubblicazione sul sito ludico e letterario www.rill.it. L'associazione RiLL Riflessi di Luce Lunare, inoltre, regalerà a tutti i finalisti una copia dell'antologia di racconti fantastici "Sognando Mondi Incantati", edita nel 2006 dalla Nexus Editrice e realizzata col patrocinio della manifestazione Lucca Comics & Games.

Riportato in vita con la dodicesima edizione dopo alcuni anni di sospensione, il *Concorso Labyrinth* è il più antico premio letterario italiano nell'ambito dei giochi di ruolo.

Per informazioni visitare il sito www.mosquitogames.org/concorso o scrivere a concorso@mosquitogames.org

* * *

BANDO DEL CONCORSO LETTERARIO LABYRINTH "LA MIGLIORE AVVENTURA PER IL GIOCO DI RUOLO" XIV EDIZIONE SCADENZA 29 APRILE 2007

Club TreEmme Roma, Flying Circus, MacAdemia, RiLL – Riflessi di Luce Lunare e Circolo Quintet bandiscono per l'anno 2007 la XIV edizione del Concorso Letterario Labyrinth "La migliore avventura per il gioco di ruolo".

REGOLAMENTO

Informazioni generali

1. Il concorso è dedicato a scenari e avventure per gioco di ruolo, in italiano.
2. La partecipazione al concorso è gratuita e aperta a tutti, con la sola esclusione della giuria e dell'organizzazione.
3. Ogni autore può partecipare con un massimo di una avventura. Sono ammesse opere di autori singoli o scritte a più mani.
4. Le avventure vanno spedite in formato Word, RTF, HTML o PDF (eventualmente compresso) come allegato all'indirizzo di posta elettronica "concorso@mosquitogames.org". Gli elaborati devono essere in forma assolutamente anonima; nella mail di accompagnamento andranno indicati titolo dell'opera, nome e cognome dell'autore, indirizzo, numero di telefono ed e-mail dell'autore.
5. Il termine ultimo per l'invio degli elaborati è il 29 aprile 2007. Fa fede l'indicazione dell'header di posta elettronica.
6. L'invio dell'elaborato e la partecipazione al concorso comportano l'accettazione di questo regolamento in tutte le sue parti. Eventuali trasgressioni comporteranno la squalifica dal concorso.



Requisiti dell'avventura

7. Il tema di questa edizione del concorso è "LA GUERRA" nella sua accezione più vasta. Verranno valutati originalità dell'avventura, qualità della trama, coinvolgimento dei giocatori e chiarezza nell'esposizione.
8. Potranno partecipare avventure di lunghezza minima 15.000 caratteri e di lunghezza massima 75.000 caratteri (spazi compresi), per un qualsiasi gioco di ruolo (edito a stampa anche in lingua diversa dall'italiano, pubblicato su Internet, autoprodotta). La presenza di schede del personaggio pregenerate non è obbligatoria.
9. Le avventure partecipanti devono essere inedite, sia su carta sia su Internet o altri supporti multimediali, e il copyright di sola proprietà dell'autore. Saranno ammesse, purché soddisfino le condizioni del concorso, anche opere già sperimentate durante convention e tornei, purché inedite nella loro pubblicazione.

Valutazione

10. Le avventure saranno sottoposte alla giuria del concorso, che segnerà le avventure finaliste ed eventualmente altre avventure finaliste degne di menzione.
11. L'organizzazione si riserva la possibilità di formare un comitato di lettura che possa preselezionare 10 avventure da sottoporre alla giuria del concorso.
12. Il giudizio della giuria del concorso e del comitato di lettura sono inappellabili.

Premi

13. L'elaborato ritenuto migliore dalla giuria verrà proclamato nel corso di Mosquito Games 2007. Il suo autore riceverà un buono acquisto di € 50; saranno possibili altri premi a discrezione dell'organizzazione.
14. *RiLL Riflessi di Luce Lunare* regalerà a tutti i finalisti una copia dell'antologia di racconti fantastici "Sognando Mondi Incantati", edita nel 2006 dalla Nexus Editrice e realizzata col patrocinio della manifestazione Lucca Comics & Games. Inoltre, l'avventura vincitrice del concorso sarà pubblicata sul sito dell'associazione (www.rill.it).